cavalcatassunta

TORNEO DI TIRO AL CANAPO
GARA TRA FORZUTI DELLE CONTRADE

REGOLAMENTO

ART. 1 In occasione dei festeggiamenti della Cavalcata dell'Assunta, in Fermo, le contrade sono invitate a partecipare alla gara tra forzuti denominata "Tiro al Canapo".
La mancata partecipazione comporta la sanzione di € 500,00 (cinquecento/00) per le contrade assenti.

ART. 2 Le squadre dei forzuti dovranno essere composte da 6 (sei) tiratori il cui peso totale con la tenuta da gara non dovrà essere superiore a 530 + 1 Kg.

Possono partecipare alla tirata anche meno di 6 persone, purchè il peso sia però determinato dalla somma i 6 (sei) componenti della squadra.
Le squadre inoltre potranno avere 9 (nove) tiratori di riserva.

ART. 3 In distinta sono ammessi i seguenti tiratori:

- n.9 tiratori amatoriali
- n.6 tiratori professionisti

I tiratori professionisti ammessi in pedana sono fino ad un massimo di 4, di cui 1 della Polisportiva Cavalcata dell'Assunta. Se non si ha il tiratore professionista della Polisportiva Cavalcata dell'Assunta, si potranno avere solo n.3 tiratori professionisti tesserati Figest con altre società

Sono definiti tiratori amatoriali gli atleti che non hanno partecipato a competizioni FIGEST e sono iscritti alla Polisportiva Cavalcata dell'Assunta. Sono, invece, definiti tiratori professionisti coloro che partecipano a competizioni FIGEST (incluso anche il campionato promozionale) purché rispetti i requisiti di nascita, residenza o tesserato di contrada, iscritto nel libro soci negli ultimi 3 anni (tre) consecutivi (escluso l'anno in corso).

I tiratori al momento dell'iscrizione alla Polisportiva Cavalcata dell'Assunta devono essere muniti del certificato medico con prova da sforzo e devono dichiarare per quale contrada intendono gareggiare; debbono altresì essere nati, aver risieduto o essere residenti nella Contrada per la quale gareggiano; se comunque un tiratore, dopo aver partecipato almeno una edizione del tiro al canapo dovesse cambiare residenza, potrà continuare a gareggiare per la precedente contrada.

I tiratori possono cambiare Contrada dopo essere stati fermi per le due edizioni successive all'ultima partecipazione. È data facoltà ad ogni contrada di far partecipare un massimo di 3 (tre) tiratori nati e/o residenti da territorio fuori contrada.

Un tiratore non nato né residente nel territorio di contrada che ha tirato negli ultimi 3 anni consecutivi per una contrada viene naturalizzato dalla stessa diventando tiratore di contrada.

Sede: Via Mazzini, 4, 63900 FERMO (FM)
email: info@cavalcatadellassunta.it
P.IVA 01338530445 - C.F. 90003820447
www.cavalcatadellassunta.it

Nel giorno dello svolgimento della gara tutti i partecipanti dovranno aver raggiunto il quindicesimo anno di età.

Sono ammesse 2 (due) sostituzioni per ogni tirata. Sono ammesse sempre due sostituzioni equiparate, l'amatoriale può sostituire il professionista (amatoriale < amatoriale/professionista e professionista > professionista)

ART. 4 Una persona responsabile scelta dall'arbitro si incarica della pesatura dei tiratori, insieme a un responsabile di contrada.

Il peso verrà comunicato immediatamente.

ART. 5 Prima di iniziare la gara si procederà con sorteggio alla scelta del campo, dopo la prima tirata le squadre cambieranno lato. Solo nelle fasi finali, se fosse necessaria una terza tirata per sorteggio verrà deciso il lato del campo.

ART. 6 I forzuti potranno indossare scarpe di qualsiasi tipo con l'esclusione dei chiodi metallici, ma ciascuno dovrà indossare una casacca con i colori della Contrada per la quale gareggia.

ART. 7 La corda non deve presentare né chiodi né altri appigli per le mani e il timoniere non dovrà essere legato, deve avere una lunghezza di almeno 32 metri ed essere corredata da:
a. una legatura di nastro colorato (o un segno) al centro della corda;
b. due legature di nastro bianco (o segni) alla distanza di ml 2,50 dal segno centrale.

ART. 8 Sulla pedana è tracciata una linea perpendicolare alla corda.

All'inizio della gara la corda deve essere tesa e la sua legatura centrale deve trovarsi sulla verticale della linea tracciata sulla pedana.

Tutti i tiratori dovranno trovarsi all'esterno delle due legature di nastro bianco segnato sulla corda.

ART. 9 L'arbitro, consultati i due allineatori ed accertato che le squadre siano pronte, darà il via alla gara con un unico fischio previo avviso di "pronti".

ART. 10 Durante la gara non è ammesso compiere questi falli:

- Locking, ostacolare il movimento libero della corda con tenute non regolari
- Grip, utilizzo di prese diverse da quelle ammesse
- Propping, tenere la corda in posizione diversa da quanto richiesto dalla norma
- Position, sedersi su un piede o su un arto e non estendere i piedi in avanti
- Climbing, arrotolare la corda alle mani
- Rowing, sedersi sul terreno mentre i piedi si muovono all'indietro
- Inactivity, viene decretato nel caso in cui le due squadre si impegnano senza successo ottenendo uno stallo.

Se il giudice decreta 3 falli a una contrada durante una tirata, viene decretata la sconfitta della stessa.

Se vengono decretati 3 falli a entrambe le contrade nella stessa tirata, il giudice decreta NO PULL e deve essere disputata una nuova tirata

L'arbitro è autorizzato a fare la cd. "chiamata": quando l'arbitro chiama la contrada alla pesa, i giocatori hanno 1 minuto di tempo per presentarsi, se questi superano il tempo stabilito ricevono la penalità di 1 fallo.

ART. 11 La tirata è vinta quando una squadra riesce a tirare la legatura esterna (cioè il segno riportato sulla fune dalla parte dell'avversario) oltre la linea centrale della pedana.

ART. 12 La fine della tirata è stabilita dal fischio dell'arbitro che con un gesto della mano indica in pari tempo la Contrada vincitrice.

ART. 13 L'ordine di accoppiamento per il primo turno sarà effettuato con sorteggio, nel giorno e nell'ora stabilita dal Consiglio di Cernita presso la sede della Cavalcata dell'Assunta o altro luogo scelto dal Consiglio stesso, dal quale saranno escluse le due finaliste dell'anno precedente, in quanto teste di serie. La terza e la quarta classificata dell'anno precedente saranno le prime sorteggiate e, a seguire, le restanti sei contrade fino a formare due gironi all'italiana di 5 contrade.

In caso di mancata partecipazione al torneo di una o più Contrade, le partecipanti saranno comunque divise in due gironi anche diversi tra loro (per esempio di 3 o 4 contrade).

Durante la fase a gironi, le squadre possono aggiudicarsi i seguenti punteggi:
- 3 punti in palio per la vittoria 2:0 e 0 punti per chi perde 2:0;
- 1 punto a contrada in caso di pareggio.

ART. 14 Hanno accesso alla seconda fase le prime due Contrade qualificate per ogni girone. La prima classificata di un girone si scontrerà con la seconda dell'altro e viceversa.
In caso di parità nei gironi faranno fede nell'ordine: vittorie negli scontri diretti, minor numero di tirate perse, minor numero di falli, sorteggio.

ART. 15 Il tiro al canapo è diretto e regolamentato da un arbitro FIGEST scelto tra i non residenti nel Comune di Fermo, il quale si avvarrà della collaborazione di tre assistenti da lui scelti.

Le sue decisioni sono insindacabili e non impugnabili.

L'arbitro potrà squalificare la squadra o il tiratore che non dovesse rispettare gli ordini da lui stesso impartiti o dovesse creare scompiglio o disordini al regolare svolgimento della gara.

ART. 16 Le squadre di Contrada dovranno iscriversi presso la sede della Cavalcata dell'Assunta o altro luogo scelto dal Consiglio di Cernita non più tardi delle ore 20:00 del settimo giorno che precede lo svolgimento della gara (ad esempio, se la gara si svolgesse il giovedì, l'iscrizione deve avvenire entro le ore 20:00 del giovedì precedente), depositando la lista dei forzuti con un'autocertificazione circa la nascita e la residenza di ogni partecipante accompagnata da un documento di riconoscimento che includa la foto.

Le squadre hanno la possibilità di sostituire non più di due tiratori entro le ore 20:00 del giorno stesso della gara depositando presso la sede della Cavalcata o altro luogo stabilito i documenti richiesti, in questo caso però i sostituti dovranno essere due atleti nati o residenti in Contrada.

La partecipazione al torneo è scelta libera, autonoma e spontanea di ogni tiratore, essendo il carattere della manifestazione ludico e rimesso alla passione e all'interesse dei cittadini che aderiscono alle contrade.

ART. 17 I tiratori delle Contrade che partecipano alla manifestazione dovranno trovarsi improrogabilmente, nel luogo, giorno e ora stabiliti dal Consiglio di Cernita, previa comunicazione alle Contrade, per prendere parte, in tenuta al corteo che porterà al campo di gara.

La squadra che non prenderà parte al corteo verrà esclusa dalla gara stessa.

Il corteo avrà un ordine di sfilata: le prime quattro Contrade chiamate a tirare saranno posizionate alla testa del corto, iniziando dalla Contrada vincitrice della passata edizione.

Durante lo svolgimento del torneo le Contrade che dovranno effettuare la tirata successiva a quella in corso andranno alla pesa e, dopo pesate, resteranno in un box in attesa.

ART. 18 Questo regolamento è stato approvato dal Consiglio di Cernita e ratificato dalla FIGEST.

ART. 19 Tale regolamento ha validità per le edizioni 2026-2027 e che eventuali richieste di chiarimento e variazioni, se palesemente necessarie, dovranno essere segnalate al Consiglio di Cernita e votate a maggioranza.

Approvata dal Consiglio di Cernita, seduta n. 5 del 12-05-2026.

Sede: Via Mazzini, 4, 63900 FERMO (FM)
email: info@cavalcatadellassunta.it
P.IVA 01338530445 - C.F. 90003820447
www.cavalcatadellassunta.it