

CONTESA DEL PALLINO

- Dalla riunione indetta dal gruppo operativo giochi e attività promozionali del 14/06/2016 relativo alla organizzazione della contesa del pallino, dopo vari confronti e votazioni (come da verbale) si definisce il regolamento come di seguito descritto:

- 1)-La contesa si sviluppa su due binari, quello dei tesserati agonisti, e quello degli amatori.
- 2)-Le squadre, sia per i tesserati che per gli amatori, sono formate da un minimo di 4 giocatori fino a 6
- 3)-Nella sezione tesserati agonisti, possono scendere in campo un giocatore di A, uno di B e due di C (o per difetto, uno di A e tre di c, due di B due di C, uno di B e tre di C, quattro di C) seguendo i regolamenti federali
- 4)-nella sezione amatori possono scendere in campo 4 giocatori non tesserati alla FIB, uomini o donne maggiorenni (per i minori non tesserati ci sono complicazioni assicurative)segundo regole semplificate; va rispettata solo la linea dei 4 metri per l'accosto, la bocciata di raffa e quella di volo. Le bocce non vengono eliminate per nessun motivo (contatto con sponde laterali e di fondo, bocciata non colpita, vantaggi o altro)
- 5)-I giocatori tesserati possono essere contradaiooli oppure no secondo criteri di libera interpretazione delle contrade stesse. Gli amatori sono preferibilmente di contrada come volontà espressa dai priori
- 6)-Il sorteggio iniziale si sviluppa su un cartellone a 16 squadre (ottavi), dove oltre alle 10 contrade verranno inseriti nell'urna, 6 bussolotti in bianco. Le contrade che sono abbinate al bianco, passano direttamente, le altre si incontrano (tesserati e amatori) per qualificarsi ai quarti. Nel caso dal sorteggio esca un incontro con due bianchi, il secondo si colloca all'incontro successivo e si ripesca fino a trovare una contrada. Dal momento che si formano due incontri con contrade, le rimanenti passano ai quarti e si procede al sorteggio solo per definire la posizione nella griglia. Le squadre devono essere iscritte la sera del sorteggio (vedi programma allegato) e presentarsi al campo di gara entro le 20,45 per iniziare alle 21,00
- 7)-Il torneo si sviluppa contemporaneamente (tesserati su due campi e amatori su altri due) su quattro incontri: uno di singolo, due di coppia e uno di terna. Il singolo e la terna si svolgono simultaneamente impegnando quattro giocatori (punti 3 e 4). Le formazioni sono a discrezione del tecnico di contrada.
- 8)-Per i due incontri di coppia, il tecnico, può impegnare gli stessi giocatori del singolo e terna o sostituirli in parte rispettando sempre i punti 3 e 4
- 9)-Gli incontri (singolo, coppia, terna) si sviluppano su due partite, andata e ritorno agli 8 punti
- 10)-Passa la contrada che vince il maggior numero di partite sommando le vittorie dei tesserati e quelle degli amatori. In caso di parità si spareggia ai pallini tirati dai tesserati.
- 11)- la contrada vincitrice si aggiudica il trofeo della contesa del pallino e un riconoscimento per i giocatori.

Tale regolamento è valido per l'edizione 2016 e può subire variazioni nei prossimi anni sulla base dell'esperienza del 2016 e tenendo presenti gli obiettivi della cavalcata per questa manifestazione

PROGRAMMA

- Presentazione squadre e sorteggi Giovedì 30 Giugno alle 21,15 presso bocciofila
- Messa inaugurale con gonfaloni Domenica 3 Luglio alle 11,00 presso bocciofila
- Ottavi lunedì 4 e martedì 5 luglio
- Quarti Mercoledì 6 giovedì 7 venerdì 8 e lunedì 11 Luglio
- Semifinali martedì 12 e mercoledì 13 luglio
- finale venerdì 15 Luglio